

PRÉ-REQUIS

Idéalement maîtrise d'un éditeur de pages Web.

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Support de cours, exercices applicatifs, assistance post-formation (tél et courriel)

DURÉE / LIEU

3 jours
AMG Informatique

OBJECTIFS ET PUBLIC CONCERNÉ

Etre capable de créer des animations pour le Web ou l'Intranet. Savoir créer ou importer des images, des sons, savoir réaliser la synchronisation image et son.

Cette formation s'adresse à toute personne intéressée.

ÉVALUATION DES ACQUIS

Exercices et travaux pratiques applicatifs.
Exercices de validation des connaissances.

PROGRAMME

1 - PRESENTATION DE FLASH

Le concept
L'environnement de Flash
Visite guidée / Menus

2 - LA CREATION GRAPHIQUE

Dessin vectoriel
Dessin bitmap
Dessin bitmap
Les formes
Les couleurs
Les lignes et symboles
Les objets textuels

3 - LES GROUPES

La superposition d'objets
Les couches
Les regroupements

4 - L'IMPORTATION / EXPORTATION DE FICHIERS

Les images Bitmap
Les images vectorielles
Le son

5 - L'ANIMATION

Les images et l'échelle temporelle
L'animation image par image
L'animation par interpolation
L'animation avancée

6 - LES SCENES ET ACTIONS

Fonctionnement des scènes
Les actions d'images
Les actions de boutons
Flash et le Web : URL / HTML

7 - LE SON

Concepts de base
Synchronisation
Association sons / boutons

8 - LIVRAISON DES ANIMATIONS

L'exportation
La lecture
La compression